

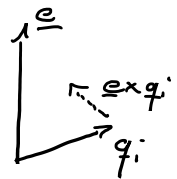
10. Darstellungstheorie

Motivation: Die Erhaltung des Drehimpulses folgt mit dem Noetherschen Theorem aus der Rotationsymmetrie des Systems. Wir betrachten die Symmetrie

$$q_i \mapsto R(\alpha \underline{e}) q_i \quad \forall i$$

wobei $R(\alpha \underline{e})$ eine Rotation um die Achse \underline{e} mit Winkel α ist. Das zugehörige Vektorfeld lautet

$$v = \begin{pmatrix} \underline{e} \times q_1 \\ \vdots \\ \underline{e} \times q_n \end{pmatrix}$$



Somit

$$F = \sum_{i=1}^n p_i (\underline{e} \times q_i) \stackrel{\text{Spatprodukt zyklisch}}{=} \underline{e} \cdot \sum_{i=1}^n q_i \times p_i = \underline{e} \cdot \underline{L}$$

Um den Drehimpuls zu beschreiben, möchten wir also die Wirkung infinitesimaler Drehungen genauer verstehen.

10.1 Einführung

Definition: Eine Gruppe ist eine Menge mit einer Abbildung $\cdot : G \times G \rightarrow G$ mit den Eigenschaften für alle $a, b, c \in G$:

$$(i) \quad (a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c) \quad (\text{assoziativ})$$

$$(ii) \quad \exists e \in G: \quad a \cdot e = e \cdot a = a \quad (\text{neutrales Element})$$

$$(iii) \quad \forall a^{-1} \in G: \quad a^{-1} \cdot a = a \cdot a^{-1} = e \quad (\text{inverses Element})$$

Falls $ab = ba$ für alle $a, b \in G$, nennt man die Gruppe abelsch/kommutativ.

Definition: Eine Darstellung ρ einer Gruppe G auf einem Vektorraum V ist eine Abbildung

$$\rho: G \rightarrow \text{GL}(V)$$

mit der Eigenschaft

$$\rho(a)\rho(b) = \rho(ab).$$

Daraus folgt, dass

$$\rho(e) = \rho(e \cdot e) = \rho(e)^2 \quad \Rightarrow \quad \rho(e) = \mathbb{1}_V$$

$$\mathbb{1}_V = \rho(e) = \rho(a^{-1}a) = \rho(a^{-1})\rho(a) \Rightarrow \rho(a^{-1}) = \rho(a)^{-1}.$$

Man nennt den Vektorraum V in dem Fall auch den Darstellungsraum der Darstellung ρ .

Beispiele: (i) triviale Darstellung: $\rho(g) = \mathbb{1}_V \quad \forall g \in G$

(ii) $G = S_n$, $V = \mathbb{C}^n$ mit Basis e_1, \dots, e_n

$$\rho(g)e_i = e_{g(i)}$$

(iii) $G = O(3)$, $V = C^\infty(\mathbb{R}^3)$, $(\rho(g)f)(x) = f(g^{-1}x)$

Inverses Element, damit

$$\begin{aligned} (\rho(gh)f)(x) &= f((gh)^{-1}x) = f(h^{-1}g^{-1}x) \\ &= (\rho(h)f)(g^{-1}x) = (\rho(g)\rho(h)f)(x) \end{aligned}$$

Eine Darstellung ρ heißt irreduzibel (ansonsten reduzibel) falls es keine invarianten Unterräume außer $\{0\}$ und V gibt, d.h.

$\nexists V_i \subset V: V_i \neq \{0\}$ mit $\rho(a)V_i \subseteq V_i \quad \forall a \in G$.

10.2 Lie-Algebren

Man kann zeigen, dass die Reihe

$$\exp(X) = \sum_{h=0}^{\infty} \frac{1}{h!} X^h$$

absolut konvergiert für alle $X \in M_{n \times n}(\mathbb{K})$. Es gilt

- (i) $\exp(X)\exp(Y) = \exp(X+Y)$ falls $XY = YX$
- (ii) $\exp(X)^{-1} = \exp(-X)$
- (iii) $A\exp(X)A^{-1} = \exp(AXA^{-1})$
 $\exp(X^*) = \exp(X)^*$
 $\exp(X^T) = \exp(X)^T$
- (iv) $\det(\exp(X)) = \exp(\operatorname{tr}(X))$

Definition: Eine abgeschlossene Untergruppe $G \subseteq \operatorname{GL}(n, \mathbb{K})$ (alle konvergenz Folgen in $\operatorname{GL}(n, \mathbb{K})$ mit Elementen in G konvergieren in G) heißt (Matrix-) Lie Gruppe.

Definition: Die Lie-Algebra einer Lie-Gruppe G ist definiert als

$$\operatorname{Lie}(G) = \{X \in M_{n \times n}(\mathbb{K}) \mid \exp(tX) \in G \forall t \in \mathbb{R}\}.$$

Wir schreiben oft $\operatorname{Lie}(G) \equiv \mathfrak{g}$.

Eine äquivalente Definition der Lie Algebra einer Lie-Gruppe G betrachtet \mathfrak{g} als den Tangentialraum der Identität in G :

$$X = \left. \frac{d}{dt} \exp(tX) \right|_{t=0},$$

wobei $t \mapsto \exp(tX)$ ein Pfad in G ist mit
 $\exp(0 \cdot X) = \mathbb{1}$.

Beispiele: (i) $\mathfrak{u}(n) = \text{Lie}(U(n))$
 $\hat{=} \{A \in M_{n \times n}(\mathbb{C}) \mid A^+ A = \mathbb{1}\}$

Sei $X \in \mathfrak{u}(n)$.

$$\exp(tX^+) \exp(tX) = \mathbb{1} \quad \left| \frac{d}{dt} \right|_{t=0}$$

$$X^+ + X = 0$$

\Rightarrow antihermitesche Matrizen sind in $\mathfrak{u}(n)$.

Sei X antihermitisch,

$$\exp(tX)^+ \exp(tX) = \exp(-tX) \exp(tX) = \mathbb{1}.$$

Also sind alle Elemente in $\mathfrak{u}(n)$ antihermitisch.

(ii) $\mathfrak{su}(n) = \text{Lie}(SU(n))$.

Zusätzlich muss für X gelten

$$1 = \det(\exp(tX)) = \exp(\text{tr}(tX)) = \exp(t \text{tr}(X))$$

$$\Rightarrow \text{tr}(X) = 0$$

(iii) $\mathfrak{o}(n) = \text{Lie}(O(n))$

$$\exp(tX)^T \exp(tX) = \mathbb{1} \quad \left| \frac{d}{dt} \right|_{t=0}$$

$$X^T + X = 0$$

$\Rightarrow X$ antisymmetrisch

(iv) $\mathfrak{so}(n) = \mathfrak{o}(n)$, da $\text{tr} = 0$ automatisch durch Antisymmetrie erfüllt ist.

Eine allgemein definierte Lie Algebra ist ein Vektorraum \mathfrak{g} zusammen mit einer Abbildung - der Lie Klammer -

$[\cdot, \cdot] : \mathfrak{g} \times \mathfrak{g} \rightarrow \mathfrak{g}$, s.d. $\forall X, Y, Z \in \mathfrak{g}, \lambda, \mu \in \mathbb{K}$

(i) $[X, Y] = -[Y, X]$ (antisymmetrisch)

(ii) $[\lambda X + \mu Y, Z] = \lambda [X, Z] + \mu [Y, Z]$ (bi-)Linearität

(iii) $[[X, Y], Z] + [[Z, X], Y] + [[Y, Z], X] = 0$ (Jac :- Identität)

Somit sind die obigen Beispiele tatsächlich Lie-Algebren mit $[X, Y] = XY - YX$.

Es bleibt zu zeigen, dass $\text{Lie}(G)$ tatsächlich ein Vektorraum ist mit $[X, Y] \in \text{Lie}(G)$.

10.3 Campbell-Baker-Hausdorff Formel

Die Abbildung $\exp: M_{\text{unim}}(\mathbb{K}) \rightarrow \text{GL}_n(\mathbb{K})$ ist invertierbar in einer Umgebung von 0. Mit (Siehe Hall: „Lie Groups, Lie Algebras, and Representations“)

$$\log(X) := \sum_{n=1}^{\infty} (-1)^{n+1} \frac{(X-I)^n}{n}$$

folgt $\exp(\log(X)) = X$ falls $\|X-I\| < 1$.

(vorw.)
nicht behandelt

Satz (CBH) Sei $X, Y \in M_{n \times n}(\mathbb{K})$. Für kleines t gilt

$$\exp(tX)\exp(tY) = \exp\left(tX + tY + \frac{t^2}{2}[X, Y] + O(t^3)\right)$$

Beweis: Für kleines t folgt $\|\exp(tX)\exp(tY) - \mathbb{1}\| < 1$. Also existiert ein $z(t)$ mit $\exp(tX)\exp(tY) = \exp(z(t))$ und $z(t) = \sum_{n=1}^{\infty} z_n t^n$. Die linke Seite beginnt mit

$$\begin{aligned} & (\mathbb{1} + tX + \frac{t^2}{2}X^2 + \dots)(\mathbb{1} + tY + \frac{t^2}{2}Y^2 + \dots) \\ &= \mathbb{1} + t(X+Y) + \frac{t^2}{2}(X^2 + Y^2 + 2XY) + \dots \end{aligned}$$

und die rechte Seite mit

$$\begin{aligned} \mathbb{1} + z(t) + \frac{1}{2}z(t)^2 + \dots &= \mathbb{1} + z_1 t + z_2 t^2 + \dots \\ &\quad + \frac{1}{2}t^2 z_1^2 + \dots \\ &= \mathbb{1} + z_1 t + t^2 \left(\frac{z_1^2}{2} + z_2 \right) \end{aligned}$$

Es folgt,

$$z_1 = X + Y$$

$$z_2 = \frac{1}{2}(X^2 + Y^2 + 2XY) - \frac{1}{2}(X+Y)^2$$

$$= \frac{1}{2}(XY - YX) = \frac{1}{2}[X, Y]$$

■

Wir können nun zeigen, dass $\text{Lie}(G)$ ein (reeller) Vektorraum ist. Seien $X, Y \in \mathfrak{g}$.

(i) Skalarmultiplikation: $\exp(tX) \in G \quad \forall t$

$$\Rightarrow \exp(t\lambda X) \in G \Rightarrow \lambda X \in \mathfrak{g}$$

(ii) Für $u \rightarrow \infty$ gilt

$$\exp\left(\frac{1}{u} tX\right) \exp\left(\frac{1}{u} tY\right) = \exp\left(\frac{t}{u} (X+Y) + O\left(\frac{1}{u^2}\right)\right)$$

Definiere

$$\begin{aligned} A_n &:= \left[\exp\left(\frac{1}{u} tX\right) \exp\left(\frac{1}{u} tY\right) \right]^n \\ &= \exp\left(t(X+Y) + O\left(\frac{1}{u}\right)\right) \xrightarrow{u \rightarrow \infty} \exp(t(X+Y)) \end{aligned}$$

Die Folge $(A_n)_n$ liegt in G , konvergiert in $GL_n(\mathbb{K})$ und da G abgeschlossen ist konvergiert sie auch in G .

Außerdem können wir nun $[X, Y] \in \mathfrak{g}$ beweisen. Wir zeigen zuerst $\exp([X, Y]) \in G$ (also für $t=1$).

Definiere

$$\begin{aligned} \tilde{B}_n &:= \exp\left(\frac{1}{u} X\right) \exp\left(\frac{1}{u} Y\right) \exp\left(-\frac{1}{u} X\right) \exp\left(-\frac{1}{u} Y\right) \\ &= \exp\left(\frac{1}{u} (X+Y) + \frac{1}{2u^2} [X, Y] + O\left(\frac{1}{u^3}\right)\right) \\ &\quad \times \exp\left(-\frac{1}{u} (X+Y) + \frac{1}{2u^2} [X, Y] + O\left(\frac{1}{u^3}\right)\right) \\ &= \exp\left(\frac{1}{u} (X+Y) - \frac{1}{u} (X+Y) + \frac{1}{u^2} [X, Y] + O\left(\frac{1}{u^3}\right)\right) \quad \left. \begin{array}{l} \text{D. Ordnung} \\ \text{(erste Ordnung = 0)} \\ \text{= Kommutator} \end{array} \right\} \end{aligned}$$

und

$$B_n := (\tilde{B}_n)^{u^2} = \exp\left([X, Y] + O\left(\frac{1}{u}\right)\right) \xrightarrow{u \rightarrow \infty} \exp([X, Y])$$

Da G immer noch abgeschlossen ist, folgt $\lim_{n \rightarrow \infty} B_n \in G$.

Durch Ersetzen von X durch tX , $t \in \mathbb{R}$ folgt die Aussage.

10.4 Darstellungen von Lie-Algebren

Während die Darstellung einer Gruppe kompatibel mit der Gruppenverknüpfung sein muss, fordert man für jene der Lie-Algebra die Kompatibilität mit der Lie-Klammer.

Eine Darstellung einer Lie-Algebra ist also eine lineare Abbildung

$$\rho: \mathfrak{g} \rightarrow \text{End}(V)$$

mit

$$\rho([X, Y]) = [\rho(X), \rho(Y)].$$

Beachte die Zielmenge $\text{End}(V) = \text{Lie}(\text{GL}_n(V))$, da

$$\det(e^{tX}) = \exp(\text{tr}(tX)) \neq 0$$

für alle $X \in \text{End}(V)$ und $t \in \mathbb{R}$. Betrachte eine Darstellung σ einer Lie-Gruppe G und definiere für $X \in \text{Lie}(G)$

$$\sigma_*(X) = \left. \frac{d}{dt} \right|_{t=0} \sigma(\exp(tX)) \in \text{Lie}(\text{GL}_n(\mathbb{K})) = \text{End}(V)$$

Man kann zeigen, dass σ_* eine Lie-Algebra-Darstellung ist, welche rückwirkend σ (eingeschränkt auf die Einskomponente von G) definiert.

10.5 Die Lie-Algebra $\mathfrak{so}(3)$

Wie wir oben festgestellt haben, besteht $\mathfrak{so}(3)$ aus den reellen antisymmetrischen 3×3 Matrizen. Eine Basis ist demnach

$$\left\{ \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right\}.$$

Beachte, dass z.B.

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -z \\ y \end{pmatrix} = e_x \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

Die drei Matrizen generieren also die Rotationen um die drei Achsen.

Da wir in der Physik jedoch gerne mit hermiteschen Matrizen/Operatoren arbeiten, multiplizieren wir jedes dieser Elemente mit i :

$$J_x := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -i \\ 0 & i & 0 \end{pmatrix} \quad J_y := \begin{pmatrix} 0 & 0 & i \\ 0 & 0 & 0 \\ -i & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad J_z := \begin{pmatrix} 0 & -i & 0 \\ i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Da die Lie-Algebra jedoch weiterhin reell bleiben soll, gilt für jedes Element die Entwicklung $J = \sum_k \alpha^k J_k$ für $\alpha^k \in \mathbb{R}$.

Schreiben wir 1 2 3 für $x y z$, so folgt

$$\sum J_i, J_j J = 2 \varepsilon_{ijk} J_k.$$

Wir definieren die Operatoren

$$J_{\pm} := J_x \pm i J_y \in \mathfrak{so}(3, \mathbb{C})$$

und rechnen

$$\begin{aligned} [J_z, J_{\pm}] &= [J_z, J_x] \pm i [J_z, J_y] \\ &= \pm J_y \pm J_x = \pm J_{\pm} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} [J_{+}, J_{-}] &= -i [J_x, J_y] + i [J_y, J_x] \\ &= 2J_z \end{aligned}$$